

嶺南大學香港同學會小學 全方位學習津貼 運用報告 2024-2025學年														
為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會／法團校董會／學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用報告或載有全方位學習津貼運用報告的學校報告上載至學校網頁。														
第1項：舉辦／參加全方位學習活動														
編號	活動簡介及目標	範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫)	舉行日期	對象		評估結果	預算開支 (\$)	實際開支 (\$)	開支用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上i號，可選擇多於一項)				
				級別	總參與人數					智能發展 (配合課程)	德育及 公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關 的經驗
1.1	本地活動：在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度													
1	跨學科閱讀學習活動-擴闊學生的學科知識，加強思考及分析能力，並培養德育方面的正面價值觀。	跨學科	全年	全校	326	一、二年級已經完成校本教材，三至六級繼續優化課程。根據學生問卷，教材有助學生提升其閱讀興趣。	\$30,000.00	\$2,624.00	E1	✓	✓			
2	全方位學習周-讓學生在體驗中學習，提升分析能力及研習能力，並提高學習興趣。	跨學科	2025年5月	全校	326	全校參與以「偵探」為主題，以福爾摩斯、包青天、狄仁傑人物為主角，結合價值觀的教育的全方位學習學習周。根據學生表現及教師觀察結果顯示能達至有關目標。	\$72,000.00	\$42,647.90	E1、E2、E7	✓	✓	✓		
3	STEAM FUN DAY-各級配合課程（例如：常識科、數學科）進行不同的 STEAM 教育學習活動，讓學生綜合和應用與 STEAM 教育相關的知識與技能以解難和創作。	STEAM	2024年12月	全校	326	分級進行以【陸上絲綢之路】為主題的 STEM活動，並在次日進行學習歷程回顧。根據學生表現及教師觀察結果顯示能達至有關目標。	\$30,000.00	\$2,659.78	E1、E7	✓	✓			✓
4	STEAM活動及比賽-提升學生的高階思維及研習能力；提高學生對科學科技範疇的興趣。	STEAM（常識及電腦）	全年	全校	326	學生外出參與比賽能提升學生自信及對科學的興趣。	\$10,000.00	\$8,258.00	E1、E7	✓				
5	中華文化日、華服日等-舉辦中華文化日，例如配合中秋節、農曆新年、端午節等節日，安排穿著華服、寫揮春、猜燈謎、節日起源講座、包粽子或舞獅表演等活動，增進學生對中華文化的認識。	中文	2024年9月、 2025年1月及5月	全校	326	舉辦【中秋提燈夜】、【農曆新年】、【端午節】等活動。根據學生表現及教師觀察結果顯示能增進學生對中華文化的認識。	\$25,000.00	\$11,543.41	E1、E7		✓	✓		
6	各類校際比賽-擴寬學生在中文學習的經歷，提供更多參賽機會，提升學生在學習中文方面的自信	中文	全年	全校	326	推薦學生參加不同類別的寫作比賽，提升學生的寫作自信。	\$5,000.00	\$868.00	E7	✓				
7	普通話學習活動及比賽-透過攤位遊戲、試後活動及各類比賽增加學生運用普通話的機會，並提高學生對學習普通話的興趣。	普通話	全年	全校	326	試後科本設計活動能提升學生對本科的學習興趣，三年級學生參加了各種集誦比賽提升學生的學習本科的自信。	\$5,000.00	\$4,963.93	E7	✓	✓			
8	Language-rich Learning activities，Enhance students interest in learning English，including Thanksgiving Day，Character Day、English Week，Drama Festival，Field Trips ,ect	English	全年	全校	326	All English activities are highly engaging. There is a strong participation in Panda shop redemption, and the activities have met objectives.	\$22,000.00	\$4,758.12	E7	✓				
9	數學日活動及比賽-透過活動營造學習數學的氣氛及提升興趣，加強學習效能。	數學	全年	全校	326	數學科在下學期舉辦數學日活動，並透過早會向全校學生宣傳。根據學生表現及教師觀察活動能達至目標。	\$5,000.00	\$604.00	E1	✓		✓		
10	各項校際比賽-擴闊學生在音樂方面的發展，增加學生學習音樂的機會，提升學習音樂的能力及興趣。	音樂	全年	全校	326	音樂科校際比賽能拓寬學生視野，提升學生學習信心及興趣。	\$15,000.00	\$6,676.00	E1、E7			✓		
11	全校運動日-提高對運動項目的興趣。	體育	2025年2月	全校	326	全校學生參與運動日並積極投入各類比賽，活動能達至上述目標。	\$20,000.00	\$15,752.28	E1			✓		
12	各項校際比賽及校內外活動-提升學生在體育方面的能力及增加學習興趣。	體育	全年	全校	326	學生積極參與校際比賽，提升對各類體育活動的興趣。	\$25,000.00	\$32,532.89	E1			✓		
13	學生比賽、作品展覽及特別活動-展示學生的學習成果，提高學生的自信心及動力。	視藝	全年	全校	326	視藝科舉辦不同類型的畫展（文藝復興），並結合畫展內容讓學生創作與主題相關的視藝作品。讓學生的佳作與名畫一同展示，提升學生的信心。	\$60,000.00	\$84,911.61	E6		✓		✓	✓
14	各類與學生成長相關的活動-探訪及服務社會上有需要的人士-組織校內參與義工領袖訓練的學生到香港不同的社福機構，如老人院、少數族裔兒童中心等進行服務學習，讓學生應用所學，培養同理心及作為領袖應有的態度。	生命教育	全年	全校	326	與外間機構合作，學生協助盲人購買物資、進行社區清潔活動。根據學生表現及學生作品及教師觀察結果顯示能幫助學生培養同理心。	\$15,000.00	\$2,539.80	E1、E5、E6		✓	✓		
15	生活營-增加學生的學習經歷，培養良好的價值觀。	多元活動	2025年3月	全校	326	小一學生在校留宿，小二至小三在港不同營地進行生活營，高小學生到訪北京、上海及新加坡。根據學生表現及教師觀察活動能達至目標。	\$30,000.00	\$4,956.00	E1、E5、E6		✓	✓		
16	籌辦多元活動（課堂用品、外出車費、加練費用等）-增加學生的學習經歷。	多元活動	全年	全校	326	學校運用現有及坊間資源舉行活動，根據學生表現及教師觀察，相關活動能增加學生學習經歷。	\$125,000.00	\$111,489.26	E5	✓		✓		
17	籌辦聯課活動(MI)-增加學生的學習經歷。	多元活動	全年	全校	326	每級學生均參與不同類別的MI活動，根據學生表現及教師觀察活動能達至目標。	\$200,000.00	\$161,021.00	E1、E2、E7	✓		✓		
18	綜藝表演暨畢業禮-增加學生的歸屬感，培養學生的自信心。	多元活動	2025年7月	全校	326	福爾摩斯主題音樂劇表演。學生參與演出，過半數學生到場參與。音樂劇內容能凸顯校本價值觀。根據學生表現及教師觀察活動能達至目標。	\$300,000.00	\$186,539.37	E5		✓			

編號	活動簡介及目標	範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫)	舉行日期	對象		評估結果	預算開支 (\$)	實際開支 (\$)	開支用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上U號，可選擇多於一項)				
				級別	總參與人數					智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
1.1	本地活動：在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度													
19	價值觀教育-透過配合校本主題舉辦活動、講座、工作坊、生命劇場、成長小組、歷奇訓練及不同的興趣班等，深化學生的正面價值觀，培養學生正面積極的學習態度及加強國民身份認同	校風及支援	全年	全校	326	本年度一直六級參與不同類別話劇、講座等進行價值觀教育，並邀請三軍儀仗隊到校帶領學生進行步操訓練，並帶領全校學生前往國家安全展覽中心進行愛國主義教育。根據學生表現及教師觀察活動能達至目標。	\$50,000.00	\$7,692.00	E1		✓		✓	✓
20	風紀訓練及風紀營-培養學生的領導能力，增強自信心。	校風及支援	4年12月、2025年	P4-6	90	本年度全部風紀及小領袖均參與試後活動的風紀=訓練營，風紀值常執勤時亦加強培訓。根據學生表現及教師觀察活動能達至目標。	\$50,000.00	\$35,100.75	E1、E7		✓		✓	
21	節期性活動-增加學生的學習經歷，培養良好的價值觀。	校風及支援	全年	全校	326	本年度訓輔組活動能豐富學生學習經歷，達到預期目標。	\$10,000.00	\$4,497.30	E1、E7		✓			
22	SUPERKID計劃-培養良好的價值觀。	校風及支援	全年	全校	326	全校推行superkid計劃，換領人數眾多。活動能達至目標。	\$12,000.00	\$7,168.40	E5		✓			✓
23	生涯規劃-透過講座或活動讓學生對生涯規劃有初步認識。	校風及支援	全年	P4-P6	150	一至六級在生命教育課節進行講座，讓同學有機會接觸平時不易獲得職業資訊。	\$28,000.00	\$0.00	E1、E2	✓	✓	✓		✓
24	電影日-試後活動：透過觀看電影培育學生在交友、追逐人生理想的正確態度，增加對中華詩詞文化的認識及培養國民身份認同	跨學科	2024年12月、2025年7月	全校	326	上學期舉行以【中國動畫】為主題的電影日，培養學生的愛國情懷。下學期與國教組合作，一部分學生外出觀看《哪吒》，其餘學生留在校內觀看反戰電影，透過電影，為慶祝抗戰勝利80周年提早宣傳和平、勿忘歷史的信息，達到觀影目標。	\$30,000.00	\$336.00	E1、E8		✓			
25	閱讀活動-試後活動及校內外活動/比賽/訓練	閱讀推廣	全年	全校	326	本年度前期學生借閱活躍度不足，下學期進行閱讀遊蹤推廣活動後，學生的借閱量有所提升，但仍需加強閱讀推廣。	\$10,000.00	\$3,009.00	E1、E7	✓	✓			
26	福音營-透過生活營活動讓學生認識上帝，增加學生的學習經歷	聖經科	2025年7月	P5	52	學生積極參與福音營的活動，活動能達至目標。	\$8,000.00	\$136.30	E1、E6		✓			
27	各項校際比賽及試後活動-提升學生對人文及科學的興趣	常識科	全年	全校	326	常識科圍繞高階思維十三式為人文科及科學科的順利過渡展開了一系列的學習活動，加深學生對相關學習內容的認識，提升學習興趣。	\$13,000.00	\$6,574.91	E1、E2、E7、E8	✓				
28	IE啟發潛能教育-透過實踐啟發潛能理論，讓學生及老師閃耀	IE	全年	全年	326	營造IE校園，增加學生學習經歷，相關活動能達至目標。	\$36,000.00	\$36,400.00	E1、E5	✓	✓			
29	姊妹學校交流活動-活動費用	姊妹學校	全年	全校	326	本年度與姊妹校活動交流頻次較高，共有四所姊妹校師生到校進行交流，學生能夠和姊妹校學生共同進行歷奇活動及一同上課，增進學生對內地的認識，活動能達至目標。	\$8,000.00	\$1,104.40	E1		✓			
【如表格不足，請於上方輸入續行。】														
第1.1項實際總開支							\$1,249,000.00	\$787,364.41						
1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動／境外比賽，擴闊學生視野													
1	境外交流活動-增加學生的學習經歷，培養良好的價值觀。	多元活動	2025年3月、4月、7月	P4-P6	220	三月份高年級學生分三隊前往北京、上海及新加坡；4月份P1-6共有60位學生前往廣州黃埔軍校，7月共有29位學生前往廣州，根據教師觀察及學生訪談，活動能夠達至上述目標	\$100,000.00	\$44,200.00	E3、E4		✓			
2	海外交流-英國、新西蘭、愛沙尼亞等國家，拓展學生視野及與海外學校交流和結為姊妹學校。	多元活動	2025年1月	P4-6	6	學生在老師帶領下前往英國參加BETTUK Show，豐富了學生的學習經歷	\$250,000.00	\$177,600.00	E3、E4	✓	✓			
【如表格不足，請於上方輸入續行。】														
第1.2項實際總開支							\$350,000.00	\$221,800.00						
第1項實際總開支							\$1,599,000.00	\$1,009,164.41						

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

編號	項目	範疇	用途	實際開支 (\$)
1	購買STREAM課程所需的設備、主題圖書、相關消耗品及學習資源	STEAM（電腦）	發展校本STEAM課程	\$43,110.00
2	購買課程所需的設備及軟件	常識、體育	應EBD新課程要求 發展校本課程	\$4,441.11
(如表格不足，請於上方輸入續行。)				
第2項實際總開支				\$47,551.11
第1及第2項實際總開支				\$1,056,715.52

第3項：預期受惠學生人數

全校學生人數：	326
預期受惠學生人數：	326
預期受惠學生人數百分比：	100%

全方位學習聯絡人（姓名、職位）：	呂麗仙（課程發展主任）
------------------	-------------